Arbeitsschritte in Stichworte:

1. Erzeugung von Klassen (Medium, Medienbibliothek, App, Film, eBook, (Urheber & Genre))
2. Einfügen von Attributen/Instanzvariablen

**Filme**: Titel, Regisseur, Spielzeit, UHD, HD, Kommentar, Erscheinungsdatum, Genre

**eBooks**: Titel, Autor, ISBN, Seitenanzahl, Auflage, Kommentar, Erscheinungsdatum, Genre

**Medienbibliothek**: Erstellung eines Arrays

1. Vererbung einbauen, Mutterklasse Medium, Kinderklassen/Unterklassen Film und eBook
2. Konstruktor einfügen (wichtig für die App Klasse)
3. toString-Methode
4. Überschreibung von der Methode anzeigen()
5. Test durchführen ggf. mit Debugger
6. Daten hinzufügen und alles testen